

## STUDIJŲ PROGRAMOS DUOMENYS

Eil. Nr.	Parametrai	Duomenys		
1.	Studijų programos pavadinimas	<b>Informatika</b>		
2.	Studijų programos pavadinimas anglų kalba	<b>Informatics</b>		
3.	Studijų programos valstybinis kodas	6531BX004		
4.	Studijų programos kodas pagal Tarptautinę standartizuotą švietimo klasifikaciją (ISCED)	6550613		
5.	Studijų krypties, krypčių grupės arba studijų srities aprašų pavadinimai ir kodai (jeigu yra), studijų krypčių reglamentai (jeigu yra)	Informatika, Informatikos mokslai		
6.	Švietimo sritis	Informacijos ir ryšio technologijos		
7.	Švietimo posritis	Programinės įrangos, taikomųjų programų kūrimas ir analizė		
8.	Programos lygmuo	Koleginės studijos		
9.	Studijų tipas	Pakopinės studijos		
10.	Studijų pakopa	Pirmosios pakopos studijos		
11.	Studijų programos vykdymo kalba (-os)	Lietuvių, anglų		
12.	Suteikiama kvalifikacija (pavadinimas, kodas)	Informatikos mokslų profesinis bakalauro laipsnis, KVALLAIP00814		
13.	Kvalifikacinių laipsnių požymiai	Studijų krypčių grupės profesinio bakalauro laipsnis		
14.	Išduodamo išsilavinimo pažymėjimo blanko pavadinimas ir kodas	Profesinio bakalauro diplomai, kodas 6632		
15.	Būtinoms kvalifikacijos, norint pradėti studijuoti pagal programą, pavadinimas, valstybinis kodas (jeigu nustatyta)	-		
16.	Minimalus išsilavinimas	Ne žemesnis kaip vidurinis išsilavinimas, atsižvelgiant į stojančiųjų mokymosi rezultatus ar kitus aukštosios mokyklos nustatytus kriterijus.		
17.	Kiti duomenys	-		
18.	Programos apimtis kreditais	Studijų forma	Studijų trukmė (metais)	Priėmimo į programą metai
	180	Nuolatinė	3	2004
19.	Institucijos, pateikusios registruoti programą, juridinio asmens kodas, pavadinimas	Juridinių asmenų registro kodas 111968056, Viešojo įstaiga, Klaipėdos valstybinė kolegija		
20.	Institucijų, su kuriomis suderinta programa, juridinio asmens kodai, pavadinimai ir suderinimo datos	-		
21.	Institucijų patvirtinusių programą, juridinio asmens kodai, pavadinimai ir patvirtinimo datos	Juridinių asmenų registro kodas 188603091, Lietuvos Respublikos Švietimo ir Mokslo ministerija, 2004-07-05		
22.	Institucijų, atlikusių programos ekspertinį vertinimą, juridinio asmens kodai, pavadinimai ir vertinimo datos	Juridinių asmenų registro kodas 111959192, Studijų kokybės vertinimo centras, 2013-04-19		
23.	Institucijos, akreditavusios programą, juridinio asmens kodas, pavadinimas	Juridinių asmenų registro kodas 111959192, Studijų kokybės vertinimo centras		
24.	Programos pateikimo savianalizei data	-		

25.	Sprendimo dėl programos akreditavimo data ir numeris, akreditavimo tipas, akreditavimo terminas (jeigu nustatytas)	2019-06-05, Nr. SV 6-15, Akredituota iki 2020-08-31
26.	Programą vykdančios aukštosios mokyklos juridinio asmens kodas, pavadinimas	Juridinių asmenų registro kodas 111968056, Viešoji įstaiga, Klaipėdos valstybinė kolegija
	Kitoje teritorijoje esančio (-čių) aukštosios mokyklos padalinio (-ių) kodas (-ai), pavadinimas (-ai) (jei padalinys (-iai) yra)	-
27.	Programos specializacijų pavadinimai lietuvių ir anglų kalbomis (jeigu yra)	-
28.	Programos specializacijos aprašas (jeigu yra)	-
29.	Galimybė rinktis gretutinės krypties studijas (taip/ne)	Ne
30.	Programos finansinės grupės kodas	2.2
31.	Studijų sistemos sandara	Pakopinės studijos
32.	Programos aprašo santrauka lietuvių kalba	<b>Bendras apibūdinimas:</b>
		<b>Studijų programos tikslas(-ai):</b> Parengti aukštos kvalifikacijos informatikos specialistus: kuriančius, vystančius ir integruojančius saugią programinę įrangą, naudojant rinkos poreikius atitinkančias programavimo paradigmas, kalbas ir technologijas; taikančius šiuolaikines analizės, projektavimo, programavimo, testavimo ir palaikymo metodikas, ieškant naujų sistemų panaudojimo būdų bei efektyvių duomenų ir informacijos apdorojimo sprendimų, skirtų įvairių sričių aktualioms profesinės veiklos problemoms spręsti; savarankiškai besimokančius, siekiant nuolatinio asmeninio ir profesinio tobulėjimo, savarankiškai dirbančius komandose, imantis iniciatyvos ir prisiimant asmeninę atsakomybę.
		<b>Studijų rezultatai:</b> 1. Paaiškinti pagrindinius informatikos faktus, sąvokas, teorijas ir matematinius metodus, susijusius su kompiuterių veikimu, kompiuterių technine ir programine įranga, jos savybėmis ir praktinio panaudojimo galimybėmis, kompiuterių komunikacija ir taikomaisiais sprendimais, kurie yra susiję su svarbiais istoriniais, dabartiniais ir galimais informatikos mokslų srities pokyčiais bei tendencijomis ateityje. 2. Paaiškinti algoritmų sudarymo ir analizės principus, programavimo paradigmas, kalbas ir technologijas, žmogaus ir kompiuterio sąveikos principus, tipinius programinės įrangos gyvavimo ciklo etapus ir programinės įrangos kūrimo ir priežiūros metodus informatikos kontekste. 3. Paaiškinti, kaip verslo, pramoninis, ekonominis ir socialinis kontekstas veikia profesinės veiklos praktiką, apibrėžiamą etikos normomis ir reglamentuojamą teisiniais reikalavimais, įskaitant

	<p>duomenų apsaugą, intelektinės nuosavybės teises, sutartis, gaminių saugos, atsakomybės ir kitus su informatika susijusius klausimus.</p> <p>4. Taikyti informatikos studijų žinias, kuriant saugius ir kitus aktualius kriterijus atitinkančius taikomuosius sprendimus konkrečioms profesinės veiklos problemoms spręsti.</p> <p>5. Paaiškinti visaapimančius skaitmenizavimo ir kompiuterinių skaičiavimų procesus ir informatikos srities raidą, susiejant su konkrečios specialybės sritimi.</p> <p>6. Paaiškinti duomenų apdorojimo ir analizės, sistemų modeliavimo ir optimizavimo bei dirbtinio intelekto sąvokas ir metodus.</p> <p>7. Apibūdinti informatikos profesinės veiklos problemą.</p> <p>8. Paruošti informatikos konkrečiai profesinės veiklos problemai spręsti reikalingus duomenis ir informaciją iš įvairių šaltinių.</p> <p>9. Išanalizuoti informatikos konkrečiai profesinės veiklos problemai spręsti reikalingus duomenis, informaciją ir sprendimus pagal konkrečius kriterijus.</p> <p>10. Įvertinti informatikos profesinės veiklos problemai spręsti reikalingus duomenis, informaciją ir pagrįsti sprendimus argumentuotomis išvadomis.</p> <p>11. Taikyti programinės įrangos gyvavimo ciklo modelius, kūrimo ir priežiūros metodus, kūrimo aplinkas ir priemones tipinių taikomųjų programų kūrimo projektuose.</p> <p>12. Modeliuoti realaus pasaulio problemas, kurioms spręsti pritaikomi informatikos metodai, įvertinant problemos sudėtingumą.</p> <p>13. Parinkti tinkamus modelius, algoritmus, duomenų struktūras, duomenų valdymo, programinės įrangos kūrimo ir priežiūros metodus informatikos taikymų projektuose ir tipiniuose gyvavimo ciklo etapuose.</p> <p>14. Parengti specifikaciją, projektą ar kitą dokumentaciją, reikalingą informatikos srities produktui arba paslaugai sukurti.</p> <p>15. Įgyvendinti informatikos srities produktą arba paslaugą konkrečiai profesinės veiklos problemai spręsti, atsižvelgiant į keliamus funkcinius ir nefunkcinius reikalavimus.</p> <p>16. Profesionaliai komunikuoti valstybine ir bent viena užsienio kalba su specialistų auditorijomis.</p> <p>17. Dirbti komandose, laikantis profesinio, etinio elgesio ir socialinės atsakomybės principų ir taisyklių.</p> <p>18. Savarankiškai mokytis, siekiant nuolatinio asmeninio ir profesinio tobulėjimo.</p> <p>19. Savarankiškai ir atsakingai dirbti, imantis iniciatyvos ir prisiimant asmeninę atsakomybę.</p>
--	--

	<p>20. Demonstruoti kūrybingumą, sprendžiant profesinės veiklos uždavinius ir problemas.</p> <p><b><i>Mokymo ir mokymosi veiklos:</i></b></p> <p>Orientuotos į bendrųjų ir specialiųjų kompetencijų plėtojimą bei kūrybiškumo ugdymą: paskaitos, seminarai, diskusijos, individualūs ir grupiniai projektiniai darbai, kursiniai darbai, praktiniai seminarai, savarankiški darbai, atvejų analizė, darbų viešas pristatymas ir gynimas, individualios konsultacijos, sąvokų žemėlapis, probleminis skaitymas, mokslinių straipsnių rengimas, informacijos paieška ir sisteminimas ir kt.</p> <p><b><i>Studijų rezultatų vertinimo būdai:</i></b></p> <p>Programos studijų rezultatų vertinimas atliekamas visą semestrą ir egzaminų sesijos metu taikant kaupiamąjį vertinimą. Studijų rezultatai semestro metu vertinami per tarpinius atsiskaitymus: kontrolinis darbas, individualūs ir grupiniai projektiniai darbai bei jų pristatymas, testavimas, atvejo analizė, informacijos paieška ir sisteminimas, diskusijos, esė, savarankiškos kūrybinės užduotys, seminarai, kursiniai darbai, praktikų ataskaitos, egzaminai, baigiamasis darbas.</p> <p><b><i>Sandara:</i></b></p> <p><b><i>Studijų dalykai (moduliai), praktika:</i></b></p> <p>Studijų dalykai (126 kreditai): Profesinė komunikacija, Matematika, Fizika, Tinklalapių kūrimas, Struktūrinis programavimas, Duomenų bazių pagrindai, Kompiuterių architektūra, Kompiuterinė grafika, Psichologija, Programavimas Java kalba, Saityno technologijos, Vadybos pagrindai, Multimedijos technologijos, Operacinės sistemos, Profesinė užsienio kalba (anglų), Naudotojo sąsajos programavimas, Programų sistemų inžinerija, Programinės įrangos architektūra, Duomenų struktūros ir algoritmai, Programinės įrangos kūrimas, Taikomųjų tyrimų metodologija, Lankstusis programų sistemų kūrimas, Kompiuterių techninių sistemų įranga, Kokybės užtikrinimo metodai, Kompiuterių tinklai, Sprendimų priėmimo metodai, Informacinės sistemos, Išskirstytas programavimas (A1), Pažangios duomenų bazės (A2), Informacijos sauga, Didieji duomenys ir duomenų analitika.</p> <p>Laisvai pasirenkamieji dalykai (6 kreditai).</p> <p>Profesinės veiklos praktikos (36 kreditai): Programavimo praktika, IT sistemų praktika, Sistemų projektavimo praktika, Baigiamoji praktika.</p> <p>Baigiamasis darbas (12 kreditų).</p> <p><b><i>Specializacijos:</i></b></p> <p>-</p> <p><b><i>Studento pasirinkimai:</i></b></p>
--	--

		<p>Galima rinktis:  - laisvai pasirenkamus studijų dalykus;  - alternatyvius studijų dalykus.</p> <p><b><i>Studijų programos skiriamieji bruožai:</i></b>  Studijų programa ugdo profesines kompetencijas, susijusias su programinės įrangos kūrimu, vystymu ir integravimu, naudojant rinkos poreikius atitinkančias programavimo paradigmas, kalbas ir technologijas. Skiriamas dėmesys šiuolaikinės analizės, projektavimo, programavimo, testavimo ir palaikymo metodikoms, ieškant naujų sistemų panaudojimo būdų bei efektyvių duomenų ir informacijos apdorojimo sprendimų, skirtų įvairių sričių aktualioms profesinės veiklos problemoms spręsti.</p> <p><b>Profesinės veiklos ir tolesnių studijų galimybės:</b>  <b><i>Profesinės veiklos galimybės:</i></b>  Absolventai galės dirbti programinės įrangos architektais, programuotojais, testuotojais, informacinių sistemų administratoriais, analitikais, kokybės užtikrinimo specialistais, informacinių technologijų konsultantais, informacinių technologijų produkto, paslaugos ar projekto vadovais ir kitais su IT sritimi susijusios profesijos darbuotojais tiek individualiai, tiek komandoje.</p> <p><b><i>Tolesnių studijų galimybės:</i></b>  Absolventai turi teisę tęsti studijas kitoje aukštojoje mokykloje.</p>
		<p>Programos aprašymo santraukos parengimo ir atnaujinimo datos: 2024-03-20</p>
33.	<p>Programos aprašymo santrauka anglų kalba (Summary of Profile of a Study Programme)</p>	<p><b>General Description:</b>  <b><i>Objective(s) of a study programme:</i></b>  To train highly qualified IT specialists in the following skills: developing and integrating secure software using programming paradigms, languages, and technologies that meet market needs; applying modern methodologies of analysis, design, programming, testing, and support in search of new ways of systems usage and efficient data and information processing solutions to solve relevant professional problems in various subject areas; self-studying for continuous personal and professional improvement; self-directed in teams; taking initiative and taking personal responsibility.</p> <p><b><i>Learning outcomes:</i></b>  The graduate of the programme is able:  1. To explain main facts, concepts, theories, and mathematical methods of informatics, related to the functioning of the computers, computer hardware and software, its features and possibilities of practical usage, computer communications and applied solutions related to important historical, current, potential changes and tendencies in the</p>

		<p>future in the field of Computer Science.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>2. To explain the principles of algorithm creation and analysis, programming paradigms, languages and technologies, human-computer interaction principles, typical software life-cycle stages, and software development and maintenance methods in the context of informatics.</li> <li>3. To explain how the business, industrial, economical and social context affects the professional activity, which is defined with the norms of the ethics and regulated with the legal requirements, including the data protection, intellectual property rights, agreements, product safety, liability and other IT-related issues.</li> <li>4. To apply knowledge of the informatics studies, while creating safe and other relevant criteria corresponding solutions to solve particular professional activity problems.</li> <li>5. To explain the all-encompassing processes of digitalization and computer calculations, and the development of the field of informatics, while relating it with a specific speciality area.</li> <li>6. To explain definitions and methods of data processing and analysis, modelling and optimization of systems, and artificial intelligence.</li> <li>7. To define the problem of the professional activity of informatics.</li> <li>8. To prepare data and information from various sources necessary when solving specific problem of the professional activity of informatics.</li> <li>9. To analyse data, information, and solutions necessary when solving specific problem of the professional activity of informatics, based on specific criteria.</li> <li>10. To assess data, and information necessary when solving specific problem of the professional activity of informatics and base it on reasonable conclusions.</li> <li>11. To apply models of software life-cycle, development and maintenance methods, development environments and tools for typical application development projects.</li> <li>12. To model real-world problems, for the solution of which the methods of informatics are applied, while assessing the complexity of the problem.</li> <li>13. To select appropriate models, algorithms, data structures, methods of data management, software development and maintenance methods for informatics application projects and typical life-cycle stages.</li> <li>14. To prepare specification, project, or other documentation necessary for the development of</li> </ol>
--	--	---

		<p>the product or service in the field of informatics.</p> <p>15. To implement the product or service in the field informatics for the solution of a specific problem of the professional activity, taking into account the functional and non-functional requirements that are set.</p> <p>16. To professionally communicate in the national and at least one foreign language with the audience of specialists.</p> <p>17. To work in teams in accordance to the principles and rules of professional, ethical behaviour, and principles of social responsibility.</p> <p>18. To self-study while seeking continuous personal and professional improvement.</p> <p>19. To work independently and responsibly in taking initiative and personal responsibility.</p> <p>20. To demonstrate creativity in solving tasks and problems of the professional activity.</p> <p><b><i>Activities of teaching and learning:</i></b></p> <p>Informatics study programme is oriented to the development of generic and specialist competences and creativity: lectures, seminars, discussions, individual and group projects, course work, practice, homework, case studies, public presentation and defense of projects, individual counselling, mind-maps, problem-solving reading, writing articles, information search and systematizing, etc.</p> <p><b><i>Methods of student achievement assessment:</i></b></p> <p>The assessment of the learning outcomes of the study programme is carried out during the semester and the examination session applying a cumulative assessment system. During the semester, the learning outcomes are assessed by means of interim assignments: tests, individual and group projects and their presentation, case studies, information search and systematizing, discussions, essays, independent creative tasks, seminars, term papers, practice reports, examinations, final projects.</p> <p><b><i>Framework:</i></b></p> <p><b><i>Study subjects (modules), practical training:</i></b></p> <p>Study subjects (126 credits): Professional Communication, Mathematics, Physics, Website Development, Structural Programming, Databases Fundamentals, Computer Architecture, Computer Graphics, Psychology, Programming in Java, Website Technologies, Multimedia Technologies, Operating Systems, Management Fundamentals, Professional Foreign Language (English), User Interface Programming, Software Engineering, Software Architecture, Data Structures and Algorithms, Software Development, Applied</p>
--	--	---

		<p>Research Methodology, Agile Software Development, Computer Hardware Equipment, Quality Assurance Methods, Computer Networks, Decision Support Methods, Information Systems, Distributed Programming (A1), Advanced Databases (A2), Information Security, Big Data and Analytics.</p> <p>Elective subjects (6 credits).</p> <p>Professional Practice (36 credits): Programming Practice, IT Systems Internship, Systems Design Internship, Final Internship.</p> <p>Final Thesis (12 credits).</p>
		<b><i>Specializations:</i></b>
		-
		<b><i>Optional courses:</i></b>
		It is possible: - to select elective subjects; - to select alternative subjects.
		<b><i>Distinctive features of a study programme:</i></b>
		The study programme develops professional competencies related to software design, development, and integration using programming paradigms, languages, and technologies that meet market needs. Attention is paid to modern methods of analysis, design, programming, testing and support, in search of new ways of using systems and efficient data and information processing solutions for solving current professional problems in various fields.
		<b><i>Access to professional activity or further study:</i></b>
		<b><i>Access to professional activity:</i></b>
		Graduates will be able to work as software architects, programmers, testers, information systems administrators, analysts, quality assurance specialists, information technology consultants, information technology product, service, or project managers, and other IT experts working both individually and in a team.
		<b><i>Access to further study:</i></b>
		The graduates can continue their studies at other universities.
34.	Priėmimo studijuoti į atitinkamą programą metai:	Kiekvienais metais planuojamų priimti studijuoti asmenų skaičius aukštojoje mokykloje, aukštosios mokyklos pavadinimas, juridinio asmens kodas:
	2024	45, Klaipėdos valstybinė kolegija, Juridinio asmens kodas 111968056

Institucijos pavadinimas: Klaipėdos valstybinė kolegija

Duomenis rengusio asmens pareigos, vardas ir pavardė: Inžinerijos ir informatikos katedros vedėja Daiva Stanelytė

Duomenų parengimo ar atnaujinimo data: 2024-03-21